## Interaktionsdiagrammer

I følgende interaktionsdiagrammer som et sekvensdiagram, som giver et bedre overblik over, hvordan systemet skal kommuniker. Sekvensdiagram viser, hvordan vores controller kommunikere med modellaget, hvor CRUD bliver vist frem, create Loan

create et Loan er vi nød til først at finde en Person og en Copy, når vi har de to objekter kan vi create et Loan med de nødvendige oplysninger. Read at man søger på det id som Loan har. Update er også at søge på id og så redigere de nye oplysninger og delete er også at søge på id og finde et objekt frem og så fjerne det.



Designklassediagrammet.

I designklassediagrammet giver det et bedre overblik over metoder, datatyper og synligheden, viser også hvordan GRASP bliver brugt. Det som man kan se ud fra diagrammet hvor GRASP bliver synlig gjort er at der lagt vægt på Ekspert mønstret, som tildelt ansvaret til det objekt der har informationen til at fuldføre det. High Cohesion mønstret som betyder lav binding mellem metoderne.

Designklassediagrammet for alle klasser her er angivet de nødvendige attributter og metoder til de forskellige klasser. Vores nye controller har synlighed til DvdCollection, LoanCollection, AddressBook og Loan, for at samle CRUD metoderen i controllerlaget, da det giver et bedre overblik. 